

# Programação Funcional

## Imagens, animações e mundo interativos.

Marco A L Barbosa

[malbarbo.pro.br](http://malbarbo.pro.br)

### Começando

- 1) O que é uma imagem?
- 2) O que é uma animação?
- 3) O que é um programa interativo?
- 4) O que é necessário para construir um programa interativo?

### Praticando

- 5) Crie expressão que gerem bandeiras dos seguintes países:
  - a) Japão
  - b) Itália
  - c) Alemanha
  - d) Chile
  - e) Dinamarca
  - f) Brasil (simplificada)
- 6) Crie uma animação que exiba um quadrado que se movimenta para direita até um limite e depois para a esquerda até a posição inicial, e depois repete
- 7) Crie uma animação que exiba um círculo aumentando de tamanho até um limite e depois diminuindo até o tamanho inicial, e depois repete.
- 8) Crie uma animação que exiba uma estrela que se desloca pelos quadrado cantos de uma quadrado.
- 9) Crie um programa interativo que exiba um contador e permita que o contador seja incrementado pressionado + e decrementado pressionado -.
- 10) Crie um programa interativo que exiba um cronômetro que possa ser pausado, zerado e reiniciado.