

Programação Funcional

Introdução

Marco A L Barbosa

malbarbo.pro.br

Começando

- 1) O que é programação imperativa?
- 2) O que é programação funcional?
- 3) O que é efeito colateral?
- 4) O que é um REPL?
- 5) O Alberto disse que não tem interesse em aprender programação funcional em Gleam pois “ninguém” usa Gleam na prática. Explique para o Alberto porque esse argumento não faz sentido.

Praticando

- 6) Abra o [playgroud do sgleam](#) no navegador e teste os exemplos do material.
- 7) Instale o [sgleam](#) no seu computador e teste os exemplos do material.
- 8) Veja o conteúdo básico do [tour do Gleam](#)
- 9) Qual a sua primeira impressão da linguagem Gleam?

Avançando

- 10) Defina uma função f em uma linguagem qualquer de maneira que o resultado de $f(1) + f(2)$ seja diferente do resultado de $f(2) + f(1)$. Que recurso da linguagem você utilizou para que isso fosse possível?
- 11) Que dificuldades os efeitos colaterais podem gerar no desenvolvimento de um programa?
- 12) Que dificuldades a ausência de mudança de estado podem gerar no desenvolvimento de um programa?