

Programação Funcional

Recursão generativa

Marco A L Barbosa

malbarbo.pro.br

- 1) Projete uma função que converta um número natural para string usando a seguinte estratégia: se o número é menor que 10, converta o número diretamente para uma string (pode ser usando um **cond** com 10 casos!), senão **gere** dois números separando o último dígito do número (usando (**remainder n 10**)) dos demais dígitos (usando (**quotient n 10**)), converta recursivamente os dois números para string e junte as strings resultantes. Por exemplo, separando 451 obtemos 1 e 45, convertendo para strings (recursivamente) obtemos "1" e "45", juntando as strings obtemos "451".
- 2) Projete uma função que inverta os caracteres de uma string usando a seguinte estratégia: se a string é vazia ou se só tem um caractere, então a string invertida é a mesma, senão **gere** uma nova string removendo o primeiro e o último caractere da string, inverta essa string recursivamente e junte com o primeiro (no final) e com o último (no início). Por exemplo, removendo o primeiro e o último da string "roma" obtemos "om", que invertida é "mo", juntando com o o primeiro e o últimos obtemos "amor".
- 3) Projete uma função que encontre o máximo de uma lista não vazia de números usando a seguinte estratégia: se a lista tem apenas um elemento, então ele é o máximo, senão, **gere** duas listas dividindo a lista de entrada na "metade" usando as funções **take** e **drop**, encontre o máximo de cada metade recursivamente e depois determine o máximo entre os dois resultados das chamadas recursivas. Por exemplo, dividindo a lista 4, 1, 3, 2, 7, 3 na metade obtemos as listas 4, 1, 3 e 2, 7, 3, o máximo da primeira lista (determinado recursivamente) é 4, o máximo da segunda lista (determinado recursivamente é 7), o máximo entre 4 e 7 é 7, portanto o máximo da lista é 7.
- 4) Projete uma função que ordene uma lista de números usando a seguinte estratégia: se a lista é vazia, então já está ordenada, senão selecione os elementos mínimos da lista e **gere** uma nova lista sem os mínimos, ordene recursivamente a lista sem os mínimos e junte com a lista com os mínimos. Por exemplo, para a lista 5, 1, 4, 1, 2, 5, 1 os elementos mínimos são 1, 1, 1 e a lista sem os mínimos é 5, 4, 2, 5. Ordenando (recursivamente) a lista sem os mínimos obtemos 2, 4, 5, 5. Juntando com a lista dos mínimos obtemos a lista ordenada 1, 1, 1, 2, 4, 5, 5.
- 5) (Desafio) Escreva uma função que conte de quantas formas diferentes podemos dar um valor de troco a partir de uma lista de valores de moedas. Por exemplo, existem 3 formas de dar o troco para o valor 4 se você tiver moedas de 1 e 2: $1 + 1 + 1 + 1$, $1 + 1 + 2$, $2 + 2$.