

Programação Funcional

Introdução

Marco A L Barbosa

malbarbo.pro.br

Conceitos e fundamentos

- 1) O que é programação imperativa?
- 2) O que é programação funcional?
- 3) O que é efeito colateral?
- 4) Que dificuldades os efeitos colaterais podem gerar no desenvolvimento de um programa?
- 5) Que dificuldades a ausência de mudança de estado podem gerar no desenvolvimento de um programa?
- 6) O Alberto disse que não tem interesse em aprender programação funcional em Racket pois “ninguém” usa Racket na prática. Explique para o Alberto porque este motivo não faz sentido.
- 7) O que é um REPL?

Prática

- 8) Defina uma função f em uma linguagem qualquer de maneira que o resultado de $f(1) + f(2)$ seja diferente do resultado de $f(2) + f(1)$. Que recurso da linguagem você utilizou para que isso fosse possível?
- 9) Leia as quatro primeiras seções da [introdução rápida ao Racket](#). Destaque um aspecto da linguagem Racket que você achou interessante e outro que você estranhou.
- 10) Escreva uma expressão usando a linguagem `slideshow` para gerar uma imagem com três círculos, um ao lado do outro, e com o círculo do meio tendo o dobro de tamanho dos outros dois.