

05 - Ordenação topológica

Marco A L Barbosa

malbarbo.pro.br

1. Exercício 22.4-1 do CLRS3 ou CLRS2.
2. Exercício 22.4-2 do CLRS3 ou CLRS2. (Dica: programação dinâmica)
3. Exercício 22.4-3 do CLRS3 ou CLRS2.
4. Exercício 22.4-4 do CLRS3 ou CLRS2.
5. Exercício 22.4-5 do CLRS3 ou CLRS2.

Referências

- [CLRS2] - Thomas H. Cormen et al. Introduction to Algorithms. 2nd edition. Capítulo 22.4.
- [CLRS3] - Thomas H. Cormen et al. Introduction to Algorithms. 3rd edition. Capítulo 22.4.

Exercício 5 (22.4-5)

Para cada vértice nós calculamos o grau de entrada no início do algoritmo. Nós mantemos uma fila com os vértices com grau de entrada 0. Enquanto houver vértices na fila, retiramos um vértice u e adicionamos ao final de uma lista L , em seguida diminuímos de 1 o grau de entrada dos vértices adjacentes a u para simular a remoção do vértice u do grafo. Se um vértice ficar com grau de entrada igual a zero, ele é adicionado na fila. No final, se não existirem ciclos no grafo de entrada, a lista L conterá os vértices em ordem topológica. Se existirem ciclos no grafo de entrada, alguns vértices nunca vão ficar com grau de entrada zero e portanto nunca vão entrar na fila. Desta forma o algoritmo irá devolver a lista L incompleta. O pseudo código a seguir implementa esta ideia. Fazendo uma análise agregada podemos concluir que o tempo de execução do algoritmo é $O(V + E)$.

TOPOLOGICAL-SORT2(G)

```
1  for  $u \in G.V$ 
2       $u.grau-entrada = 0$ 
3  for  $u \in G.V$ 
4      for  $v \in G.Adj[u]$ 
5           $v.grau-entrada = v.grau-entrada + 1$ 
6   $Q = \emptyset$ 
7   $L = \emptyset$ 
8  for  $u \in G.V$ 
9      if  $u.grau-entrada == 0$ 
10         ENQUEUE( $Q, u$ )
11  while  $Q \neq \emptyset$ 
12       $u =$  DEQUEUE( $Q$ )
13      Adicione  $u$  no final da lista  $L$ 
14      for  $v \in G.Adj[u]$ 
15           $v.grau-entrada = v.grau-entrada - 1$ 
16          if  $v.grau-entrada == 0$ 
17              ENQUEUE( $Q, v$ )
18  return  $L$ 
```