

Projeto de programas

Marco A L Barbosa

malbarbo.pro.br

1. O Tony é consultor de projetos de software e cobra 150 reais a hora de consultoria. Ele trabalha entre 20 e 50 horas por semana. Projete um programa que calcule quanto o Tony receberá após trabalhar um determinado número de horas.
2. Em uma universidade os alunos que ficam com nota entre 4 e 7 em uma disciplina devem fazer uma prova final. Projete um programa que verifique, a partir da nota, se um aluno deve fazer a prova final.
3. Pablo é um artesão e precisa pintar uma série de paralelepípedos. Antes de começar a pintura, ele fez um teste inicial e descobriu que ele demora 30 segundos para pintar uma área de 8 cm por 8 cm. Projete uma função que determine quanto tempo Pablo irá demorar para pintar um paralelepípedo.
4. Projete uma função que verifique se três medidas podem formar um triângulo. Para formar um triângulo as três medidas devem ser positivas e a soma de qualquer duas medidas deve ser maior do que a terceira.
5. Como parte de um jogo educativo online, você deve projetar uma função que gere uma sentença descrevendo quantas letras uma palavra tem. Por exemplo, para a palavra “casa”, a função deve gerar a sentença “A palavra ‘casa’ tem 4 letras”.