Funções

Marco A L Barbosa malbarbo.pro.br

Departamento de Informática Universidade Estadual de Maringá





Introdução

- As duas principais características que vimos até agora do paradigma funcional são
 - Ausência de mudança de estado
 - Recursão como forma de especificar iteração

Introdução

- Veremos a seguir outra característica essencial do paradigma funcional
 - Funções como entidades de primeira classe
 - Funções como parâmetros
 - Funções como resultado de uma expressão
 - Armazenamento de funções em variáveis e estruturas

Introdução

 Uma função de alta ordem é aquela que recebe como parâmetro uma função ou produz uma função com resultado Funções que recebem funções como parâmetro

Funções que recebem funções como parâmetro

- Como identificar a necessidade de utilizar funções como parâmetro?
 - Encontrando similaridades entre funções
 - Vamos ver diversas funções e tentar identificar similaridades

Vamos fazer um exemplo simples. Vamos criar uma função que abstrai o comportamento das funções contem-3? e contem-5?.

```
;; Lista(Número) -> Boolean ;; Lista(Número) -> Boolean
;; Devolve #t se 3 está em lst, ;; Devolve #t se 5 está em lst,
;; #f caso contrário.
                                 ;; #f caso contrário.
;; Exemplos
                                  ;; Exemplos
;; . . . .
                                  ;; ...
                                  ;;
(define (contem-3? 1st)
                                  (define (contem-5? 1st)
  (cond
                                    (cond
    [(empty? lst) #f]
                                      [(empty? lst) #f]
    [(= 3 (first lst)) #t]
                                      [(= 5 (first lst)) #t]
    [else (contem-3?
                                      [else (contem-5?
            (rest 1st))]))
                                              (rest 1st))]))
```

- Podemos observar que o corpo das funções contem-3? e contem-5? são semelhantes
- Podemos criamos uma função que abstrai o comportamento de contem-3? e contem-5? criando um parâmetro para o que muda no corpo, isto é

```
(define (contem? n lst)
  (cond
     [(empty? lst) #f]
     [(= n (first lst)) #t]
     [else (contem? n (rest lst))]))
```

De maneira semelhante ao exemplo 6.1, vamos criar uma função que abstrai o comportamento das funções soma e produto.



Como resultado do exemplo 6.2 obtivemos a função reduz, que é pré-definida em Racket com o nome foldr.

foldr - exemplos

```
> (foldr + 0 (list 4 6 10))
20
> (foldr cons empty (list 7 2 18))
'(7 2 18)
> (foldr max 7 (list 7 2 18 -20))
18
```

Vamos criar uma função que abstrai o comportamento das funções lista-quadrado e lista-soma1.



 \mathtt{map}

Como resultado do exemplo 6.3 obtivemos a função mapeia, que é pré-definida em Racket com o nome map.

```
:: (X \rightarrow Y) \ Lista(X) \rightarrow Lista(Y)
;; Devolve uma lista aplicando f a cada elemento de lst,
:: isto é
;; (map \ f \ (lista \ x1 \ x2 \ ... \ xn)) \ produz
;; (list (f x1) (f x2) ... (f xn))
(define (map f lst)
  (cond
    [(empty? lst) empty]
    [else (cons (f (first lst))
                  (map f (rest lst)))]))
```

map - exemplos

```
> (map add1 (list 4 6 10))
'(5 7 11)
> (map list (list 7 2 18))
'((7) (2) (18))
> (map length (list (list 7 2) (list 18) empty))
'(2 1 0)
```

Vamos criar uma função que abstrai o comportamento das funções lista-positivos e lista-pares.



filter

Como resultado do exemplo 6.4 obtivemos a função filtra, que é pré-definida em Racket com o nome filter.

```
:: (X \rightarrow Boolean) \ Lista(X) \rightarrow Lista(X)
;; Devolve uma lista com todos os elementos de lst
;; tal que pred? é #t.
(define (filtra pred? lst)
  (cond
    [(empty? lst) empty]
    [(pred? (first lst)) (cons (first lst)
                                  (filtra pred (rest lst)))]
    [else (filtra pred? (rest lst))]))
```

filter - exemplos

```
> (filter negative? (list 4 6 10))
'()
> (filter even? (list 7 2 18))
'(2 18)
```

Receita para criar abstração a partir de

exemplos

Receita para criar abstração a partir de exemplos

- 1. Identificar funções com corpo semelhante
 - Identificar o que muda
 - Criar parâmetros para o que muda
 - Copiar o corpo e substituir o que muda pelos parâmetros criados
- 2. Escrever os testes
 - Reutilizar os testes das funções existentes
- 3. Escrever o propósito
- 4. Escrever a assinatura
- 5. Reescrever o código da funções iniciais em termos da nova função

Receita para criar abstração a partir de exemplos

Veja Abstraction from examples para detalhes

Considere as seguintes definições

```
(define (soma x) (+ x 5))
(define (lista-soma5 lst)
  (map soma lst))
```

- Existem dois problemas com estas definições
 - A função soma tem um uso bastante restrito (supomos que ela é utilizada apenas pela função lista-soma5), mas foi declarada em um escopo global utilizando um nome fácil de ter conflito (outro programador pode escolher o nome soma para outra função)
 - A função lista-soma5 é bastante específica e pode ser generalizada

 O primeiro problema pode ser resolvido colocando a definição de soma dentro da função lista-soma5, desta forma a função soma é visível apenas para lista-soma5. Isto melhora o encapsulamento e libera o nome soma

```
(define (lista-soma5 lst)
  (define (soma x)
        (+ x 5))
  (map soma lst))
```

• Este tipo de definição é chamada de definição interna

 O segundo problema pode ser resolvido adicionado um parâmetro n e mudando o nome da função lista-soma5 para lista-soma-n

```
(define (lista-soma-n n lst)
  (define (soma x)
        (+ x n))
  (map soma lst))
```

Observe que soma utiliza a variável n

- Uma variável livre em relação a uma função é aquela que não é um parâmetro da função e nem foi declarada localmente dentro da função
- Como soma pode ser usada fora do contexto que ela foi declarada (como quando ela for executada dentro da função map), soma deve "levar" junto com ela as variáveis livres

- Ambiente de referenciamento é uma tabela com as referências para as variáveis livres
- Um fechamento (closure em inglês) é uma função junto com o seu ambiente de referenciamento
- Neste caso, quando soma é utilizada na chamada do map um fechamento é passado como parâmetro

 Definições internas também são usadas para evitar computar a mesma expressão mais que uma vez

 Considere por exemplo esta função que remove os elementos consecutivos iguais

```
(define (remove-duplicados 1st)
  (cond
    [(empty? lst) empty]
    [(empty? (rest lst)) lst]
    [else
     (if (equal? (first lst)
                 (first (remove-duplicados (rest lst))))
         (remove-duplicados (rest lst))
         (cons (first lst)
               (remove-duplicados (rest lst))))]))
```

 As expressões (first lst) e (remove-duplicados (rest lst)) são computadas duas vezes

Criando definições internas obtemos

```
(define (remove-duplicados 1st)
  (cond
    [(empty? lst) empty]
    [(empty? (rest lst)) lst]
    [else
     (define p (first lst))
     (define r (remove-duplicados (rest lst)))
     (if (equal? p (first r))
         r
         (cons p r))]))
```

Desta forma as expressões são computadas apenas uma vez

- O define n\u00e3o pode ser usado em alguns lugares, como por exemplo no consequente ou alternativa do if
- Em geral utilizamos define apenas no início da função, em outros lugares utilizamos a forma especial let

A sintaxe do let é

```
(let ([var1 exp1]
        [var2 exp2]
        ...
        [varn expn])
corpo)
```

- Os nomes var1, var2, ..., são locais ao let, ou seja, são visíveis apenas no corpo do let
- O resultado da avaliação do corpo é o resultado da expressão let

Definições locais e fechamentos

- No let os nomes que estão sendo definidos não podem ser usados nas definições dos nomes seguintes, por exemplo, não é possível utilizar o nome var1 na expressão de var2
- let* não tem essa limitação

Definições locais e fechamentos

Definições internas com o let

```
(define (remove-duplicados 1st)
  (cond
    [(empty? lst) empty]
    [(empty? (rest lst)) lst]
    [else
     (let ([p (first lst)]
           [r (remove-duplicados (rest lst))])
       (if (equal? p (first r))
           r
           (cons p r)))]))
```

Defina a função mapeia em termos da função reduz.

mapeia em termos de reduz

```
(define (mapeia f lst)
  (define (cons-f e lst)
      (cons (f e) lst))
  (reduz cons-f empty lst))
```

Defina a função filtra em termos da função reduz.

filtra em termos de reduz

```
(define (filtra pred? lst)
  (define (cons-if e lst)
    (if (pred? e) (cons e lst) lst))
  (reduz cons-if empty lst))
```

 Da mesma forma que podemos utilizar expressões aritméticas sem precisar nomeá-las, também podemos utilizar expressões que resultam em funções sem precisar nomeá-las

 Quando fazemos um define de uma função, estamos especificando duas coisas: a função e o nome da função.
 Quando escrevemos

```
(define (quadrado x)
  (* x x))
```

O Racket interpreta como

```
(define quadrado
  (lambda (x) (* x x)))
```

 O que deixa claro a distinção entre criar a função e dar nome à função. Às vezes é útil definir uma função sem dar nome a ela

 lambda é a forma especial usada para especificar funções. A sintaxe do lambda é

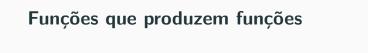
```
(lambda (parametros ...)
     corpo)
```

■ Em vez de utilizar a palavra lambda, podemos utilizar a letra λ (ctrl+ \backslash no DrRacket)

- Como e quando utilizar uma função anônima?
 - Como parâmetro, quando a função for pequena e necessária apenas naquele local

```
> (map (λ (x) (* x 2)) (list 3 8 -6))
'(6 16 -12)
> (filter (λ (x) (< x 10)) (list 3 20 -4 50))
'(3 -4)</pre>
```

• Como resultado de função



Funções que produzem funções

- Como identificar a necessidade de criar e utilizar funções que produzem funções?
 - Parametrizar a criação de funções fixando alguns parâmetros
 - Composição de funções
 -
 - Requer experiência

Defina uma função que receba um parâmetro n e devolva uma função que soma o seu argumento a n.

```
> (define soma1 (somador 1))
> (define soma5 (somador 5))
> (soma1 4)
5
> (soma5 9)
14
> (soma1 6)
> (soma5 3)
8
```

Resultado exemplo 6.7

```
:: Número -> (Número -> Número)
;; Devolve uma função que recebe uma parâmetro x
;; e faz a soma de n e x.
(define somador-tests
  (test-suite
  "somador tests"
   (check-equal? ((somador 4) 3) 7)
   (check-equal? ((somador -2) 8) 6)))
;; Vesão com função nomeada.
(define (somador n)
  (define (soma x)
    (+ n x)
 soma)
```

Resultado exemplo 6.7

```
:: Número -> (Número -> Número)
;; Devolve uma função que recebe uma parâmetro x
;; e faz a soma de n e x.
(define somador-tests
  (test-suite
   "somador tests"
   (check-equal? ((somador 4) 3) 7)
   (check-equal? ((somador -2) 8) 6)))
;; Versão com função anônima.
(define (somador n)
  (\lambda (x) (+ n x))
```

Defina uma função que receba como parâmetro um predicado (função que retorna verdadeiro ou falso) e retorne uma função que retorna a negação do predicado.

• negate (referência)

```
> ((nega positive?) 3)
#f
> ((nega positive?) -3)
#t
> ((nega even?) 4)
#f
> ((nega even?) 3)
#t
```

Resultado exemplo 6.8

```
:: (X \rightarrow Boolean) \rightarrow (X \rightarrow Boolean)
;; Devolve uma função que é semelhante a pred,
;; mas que devolve a negação do resultado de pred.
:: Veja a função pré-definida negate.
(define nega-tests
  (test-suite
   "nega tests"
   (check-equal? ((nega positive?) 3) #f)
   (check-equal? ((nega positive?) -3) #t)
   (check-equal? ((nega even?) 4) #f)
   (check-equal? ((nega even?) 3) #t)))
(define (nega pred)
  (\lambda (x) (not (pred x))))
```



Currying

- No cálculo lambda o currying permite definir funções que admitem múltiplos parâmetros
- Aqui o currying permite a aplicação parcial das funções
- Por exemplo, para uma função que admite dois argumentos, poderemos aplicá-la apenas ao primeiro argumento e mais tarde ao segundo argumento, resultando no valor esperado

Currying

Exemplo

```
> (define f (\lambda (x) (\lambda (y) (* x y)))
> (define ((g x) y) (< x y))
> (map (f 2) (list 1 2 3 4))
'(2 4 6 8)
> (filter (g 2) (list 1 2 3 4))
'(3 4)
```

curry e curryr

- As funções pré-definidas curry e curryr são utilizadas para fixar argumentos de funções
 - curry fixa os argumentos da esquerda para direita
 - curryr fixa os argumentos da direita para esquerda

curry e curryr

Exemplos

```
> (define e-4? (curry = 4))
> (e-4? 4)
#t
> (e-4? 5)
#f
> (filter e-4? (list 3 4 7 4 6))
'(44)
> (filter (curry < 3) (list 4 3 2 5 7 1))
'(457)
> (filter (curryr < 3) (list 4 3 2 5 7 1))
'(2 1)
> (map (curry + 5) (list 3 6 2))
'(8 11 7)
```

Defina uma função que implemente o algoritmo de ordenação *quicksort*.

Quicksort

```
:: Lista(Número) -> Lista(Número)
;; Ordena uma lista de números usando o quicksort.
(define quicksort-tests
  (test-suite
  "quicksort tests"
   (check-equal? (quicksort empty)
                 empty)
   (check-equal? (quicksort (list 3))
                 (list 3))
   (check-equal? (quicksort (list 10 3 -4 5 9))
                 (list -4 3 5 9 10))
   (check-equal? (quicksort (list 3 10 3 0 5 0 9))
                 (list 0 0 3 3 5 9 10))))
```

Quicksort

Outras funções de alta ordem

Outras funções de alta ordem

```
apply (referência)
> (apply < (list 4 5))
#t
> (apply + (list 4 5))
9
> (apply * (list 2 3 4))
24
andmap (referência)
```

- ormap (referência)
- build-list (referência)

Funções com número variado de parâmetros

Funções com número variado de parâmetros

- Muitas funções pré-definidas aceitam um número variado de parâmetros
- Como criar funções com esta característica?
- Forma geral

```
(define (nome obrigatorios . opcionais) corpo) (define (nome . opcionais) corpo) (\lambda (obrigatorios . opcionais) corpo) (\lambda opcionais corpo)
```

Os parâmetros opcionais são agrupados em uma lista

Funções com número variado de parâmetros

Exemplos

```
> (define (f1 p1 p2 . outros) outros)
> (f1 4 5 7 -2 5)
(7 - 2 5)
> (f1 4 5)
'()
> (f1 4)
f1: arity mismatch;
 the expected number of arguments does not match the gi
  expected: at least 2
  given: 1
  arguments...:
   4
```



Referências

- Videos Abstraction
- Texto "From Examples" do curso Introduction to Systematic Program Design - Part 1 (Necessário inscrever-se no curso)
- Seções 19.1 e 20 do livro HTDP
- Seções 3.9 e 3.17 da Referência Racket

Referências complementares

- Seções 1.3 (1.3.1 e 1.3.2) e 2.2.3 do livro SICP
- Seções 4.2 e 5.5 do livro TSPL4