

Algoritmos em Grafos

12 - Ciclos hamiltonianos e o problema do caixeiro viajante - Exercícios

- 12.1)** O problema do cavalo consiste em determinar uma sequência de movimentos do cavalo em um jogo de xadrez de maneira que ele visite cada casa exatamente uma vez. Mostre como transformar o problema do cavalo em uma instância do problema do ciclo hamiltoniano.
- 12.2)** Considere o grafo euclidiano completo com os pontos $(1, 1)$, $(1, 3)$, $(2, 2)$, $(3, 3)$, $(4, 2)$. Qual é a resposta produzida para este grafo pelo algoritmo baseado na árvore geradora e pelo algoritmo do vizinho mais próximo?

Licença

Os exercícios sem referências são de autoria de Marco A L Barbosa e estão licenciados com a Licença Creative Commons - Atribuição-CompartilhaIgual 4.0 Internacional.

