

Projeto de programas - Problemas

Marco A L Barbosa

malbarbo.pro.br

1. Pablo é um artesão e precisa pintar uma série de paralelepípedos. Antes de começar a pintura, ele fez um teste inicial e descobriu que ele demora 30 segundos para pintar uma área de 8 cm por 8 cm. Projete uma função que determine quanto tempo Pablo irá demorar para pintar um paralelepípedo.
2. Rotacionar uma string n posições a direita significa mover os últimos n caracteres da string para as primeiras n posições da string. Por exemplo, rotacionar a string "marcelio" 5 posições a direita produz a string "celiomar". Projete uma função que receba como entrada uma string e um número n e produza uma nova string rotacionando a string de entrada n posições a direita.
3. Você está fazendo um programa e precisa verificar se um texto digitado pelo usuário está de acordo com algumas regras. A regra "sem espaços extras" requer que o texto não comece e não termine com espaços. Projete uma função que verifique se um texto qualquer está de acordo com a regra "sem espaços extras".