

Exercícios

Marco A L Barbosa
malbarbo.pro.br

Departamento de Informática
Universidade Estadual de Maringá



Este trabalho está licenciado com uma Licença Creative Commons - Atribuição-CompartilhaIgual 4.0 Internacional.
<http://github.com/malbarbo/na-lp-copl>

1. Por que estudar conceitos de linguagens de programação?
2. O que é ortogonalidade e como ela influencia a avaliação de uma linguagem?
3. Discuta a afirmação: a avaliação de linguagens depende do domínio da aplicação.
4. Escolher a linguagem C++ para escrever o backend de um sistema web é uma boa escolha? E Python para um sistema embarcado? Explique.
5. Discute sobre alguns aspectos no projeto de linguagens que estão em conflito.
6. Discuta sobre qual o melhor método de implementação de linguagens, compilação ou interpretação.
7. Escolha uma linguagem de programação que você conheça bem e faça duas avaliações positivas e duas negativas.